

FILIP BUNKENS

TECHNICAL DIRECTION



EXPERTISE

"De kloof overbruggen tussen visie en uitvoering door systemen te bouwen en te optimaliseren."

- Systems Architecture:** Ontwerpen van schaalbare end-to-end infrastructures die business doelen ondersteunen.
- Technical Governance:** Handhaven van code-kwaliteit, security-standaarden en roadmap-discipline.
- Strategic Engineering:** De brug slaan tussen diepe technologie, budgettaire kaders en marktbehoeften.
- Hands-on Leadership:** Direct aansturen van complexe technische processen en het bouwen van kritieke systemen.

CONTACT

Tel: +32 486 36 29 61

Locatie: Jodoigne, België

E-mail: filip@bunkens.be

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/filipbunkens>

Website: <https://www.bunkens.be>

GitHub: <https://www.github.com/thebeardbe>

KERNVAARDIGHEDEN

- Technical Roadmap Design
- Full-stack Systems Architecture
- Workflow & Process Automation
- C-level Technical Advisory

TALEN

NEDERLANDS (MOEDERTAAL)

ENGELS (VOLLEDIG PROFESSIONEEL)

FRANS (WERKBEKWAAM)

PROFESSIONELE ERVARING

TECHNICAL CURATOR & OPERATIONS ENGINEER

juni 2020 – heden

[THEBEARD](#) | [BELGIË](#) / [ONLINE](#)

- Hardware Lifecycle:** Strategisch sourcen en technisch reviseren van complexe consumentenelektronica om functionele integriteit te herstellen.
- Quality Engineering:** Implementeren van strikte technische inspectie- en testprotocollen voor internationale distributie.
- Logistieke Architectuur:** Beheer van de volledige technische keten: van inkoop-algoritmes tot geautomatiseerde internationale logistiek.
- Data-Driven Optimization:** Gebruik van trendanalyse en prijsmodellen om de inkoopstrategie technisch te onderbouwen.

INDEPENDENT AI RESEARCH & DEVELOPMENT

januari 2024 – heden

[INDEPENDENT AI RESEARCH & DEVELOPMENT](#) | [BELGIË](#) / [REMOTE](#)

STEM FACILITATOR & ROBOTICS MENTOR

februari 2025 – juni 2025

[123CODE](#) | [WAVRE](#)

- Franstalige Begeleiding:** Het verzorgen van technische lessen in het Frans voor kinderen uit het lager onderwijs (école primaire).
- Robotica & Arduino:** Kinderen inspireren en de basis van logisch denken bijbrengen via hands-on projecten met Arduino, van assemblage tot coding.
- Pedagogische Aanpak:** Complexe concepten zoals sensoren, motoren en variabelen vertalen naar een begrijpelijk niveau voor jonge Franstalige leerlingen.
- Problem Solving:** Begeleiden van het debug-proces waarbij leerlingen gestimuleerd worden om zelf mechanische en softwarematige oplossingen te vinden.

CO-FOUNDER & TECHNICAL BRAND STRATEGIST

februari 2019 – april 2022

[ANNICK & THE BEARD](#) | [JODOIGNE](#) / [BELGIË](#)

- Technisch Ondernemerschap:** Als mede-oprichter de technologische basis gelegd voor een branding-studio met een sterke focus op digitale interactie.
- Community Ecosystems:** Bouwen van digitale platformen die klanten transformeren naar een loyale community via actieve feedbackloops.
- Infrastructure Strategy:** Ontwikkelen van schaalbare strategieën om met minimale middelen maximale digitale impact en merkconsistentie te realiseren.
- Digital Identity:** Het vertalen van menselijke waarden naar een robuuste visuele en technische roadmap.

TECHNICAL FOUNDER & LEAD DEVELOPER

juni 2020 – mei 2021

[MY COMFORT MASK](#) | [WERELDWIJD](#)

- System Architecture:** Ontwerpen en bouwen van een end-to-end 'print on demand' ecosysteem, inclusief de volledige tech-stack en productie-automatisering.
- Workflow Engineering:** Optimalisatie van de digitale pijplijn: van complexe gevectoriseerde klantinput naar directe machine-aansturing.
- Full-Stack Ownership:** Verantwoordelijk voor de volledige implementatie van web-ontwikkeling, server-beheer en logistieke integraties.
- Technical Media Strategy:** Integratie van visuele content-creatie met digitale marketing-automatisering voor internationale schaalbaarheid.

LEAD DEVELOPER & DATA ARCHITECT

maart 2020 – mei 2021

[AREWEINLOCKDOWN.COM](#)

[AREWEINLOCKDOWN.COM](#) | [WERELDWIJD](#)

- Rapid Deployment:** Eigenhandig een high-traffic tracker ontwikkeld en geschaald die real-time wereldwijde data aggregereerde.
- Data Modeling & Security:** Ontwerpen van een uniform en schaalbaar datamodel om inconsistente wereldwijde bronnen te normaliseren.
- Backend Performance:** Optimalisatie van data-ingestion en API-responses voor een massaal internationaal publiek.

PHOTOGRAPHER

juli 2007 – september 2019

[THEBEARD.BE](#) | [JODOIGNE](#), [BELGIË](#)

- Commerciële Fotografie:** Gespecialiseerd in het vastleggen van grootschalige evenementen, internationale congressen en promotionele content.
- Advertentiecampagnes:** Visuele uitvoering van grote advertentiecampagnes in samenwerking met reclamebureaus voor o.a. *Scania* en *Pfizer*.
- High-level Klanten:** Vertrouwde partner voor organisaties zoals *Startups.be*, *IMEC*, *Hack Belgium*, *Pfizer* en *Scania*.
- Strategisch Advies:** Consultancy op het gebied van visuele identiteit en merkpositionering voor corporate klanten.

TECHNICAL DIRECTOR & RECOVERY LEAD

april 2018 – september 2019

[REDEN COIN](#) | [WERELDWIJD](#)

- Technical Turnaround:** Een stagnerend blockchain-project geaudit en geherstructureerd door nieuwe technische standaarden en een roadmap te definiëren.
- Code Audit & Security:** Grondige analyse van bestaande codebases om kwetsbaarheden en technische schuld te identificeren voor investeerders.
- Technical Liaison:** Fungeren als de brug tussen de core-developers en niet-technische stakeholders voor transparant projectbeheer.
- Risk Mitigation:** Implementeren van 'best practice' ontwikkelingsstandaarden om stabiliteit bij lanceringen te garanderen.

CONTACT CENTER AGENT

januari 2017 – december 2017

[HARVEST COMMUNICATION CENTRES](#) | [LEUVEN](#), [BELGIË](#)

- Klantenservice:** Ondersteuning geboden aan vier verschillende klanten, inclusief 24-uurs weekendshifts.

FRONTEND DEVELOPER

mei 2007 – september 2008

[STATIK](#) | [BELGIË](#)

- Webontwikkeling:** Focus op ontwikkeling met PHP, AJAX en CakePHP.
- Projecten:** Meegewerkt aan platformen voor o.a. Max Havelaar, Het Depot, Stuk en Rivierenhof.
- Front-end:** Ontwikkeling van templates voor Drupal, WordPress en custom CMS-systemen.

FULL STACK DEVELOPER

februari 2007 – mei 2007

[YAPPA](#) | [BELGIË](#)

- Full-stack:** Ontwikkeling van websites met PHP, XHTML en CSS.

PHP DEVELOPER

juni 2006 – februari 2007

[KEYS](#) | [BELGIË](#)

- Softwareontwikkeling:** Ontwikkelen van de backoffice en ondersteuning bij hostingdiensten.

TECHNICAL SUPPORT & TROUBLESHOOTING ENGINEER

september 2003 – mei 2004

[IP GLOBALNET](#) | [BELGIË](#)

- Systems Troubleshooting:** Diepgaande analyse en oplossing van complexe netwerk- en softwareproblemen voor B2B en residentiële omgevingen.
- Documentation & Protocol:** Vertalen van complexe incidenten naar reproduceerbare oplossingen en verbeteringen voor het platform.

OPLEIDING

TOEGEPASTE INFORMATICA

Rega KHL, *2002-2003*

BIO-INGENIEUR

KU Leuven, *2000-2002*

WISKUNDE - WETENSCHAPPEN

Don Boscollege Hechtel, *1992 – 2000*

PROJECTEN

RESPONSIBLE DISCLOSURE: LLM PROMPT INJECTION KWETSBAARHEID

LLM SECURITY, PROMPT INJECTION, RESPONSIBLE DISCLOSURE

Identificatie en rapportage van een kritieke prompt injection kwetsbaarheid in een toonaangevend Applicant Tracking System (ATS) platform. Beheerd via een officieel Vulnerability Disclosure Program (VDP) en gemeld aan het Centre for Cybersecurity Belgium (CCB). De disclosure hielp bij het beveiligen van geautomatiseerde recruitment-workflows voor duizenden organisaties wereldwijd.

THE CONSTRUCT — OPEN SOURCE CV ENGINE

NODE.JS, EJS, PUPPETEER, GEMINI AI, DOCKER

De engine die deze site aandrijft. Een open-source, multi-persona CV portfolio-platform met AI-gestuurde Q&A. Levert op maat gemaakte CV's per werkgever met tag-filtering, semantische RAG-chat, PDF-export en meertaalige ondersteuning. Gepubliceerd op GitHub als cv-construct.

[PROJECT BEKIJKEN](#)

KABAAL – FULL-STACK AUDIO DASHBOARDSTEEEM

POCKETBASE (GO/SQLITE), NODE.JS, CSS3, DOCKER

Een schaalbaar soundboard-platform met een 'Tron-inspired' esthetiek. Gebruikers beheren gepersonaliseerde 'audio grids' via een desktop 'Manage Mode' en een mobiel-geoptimaliseerde interface.

[PROJECT BEKIJKEN](#)

THE FIXER CASE: OFFLINE FOTO-PIPELINE (NATIONALE LOTERIJ)

PYTHON, NODE.JS, RASPBERRY PI, WIFI-CAMERA, SMTP

Een volledig autonoom, batterij-gevoed systeem gebouwd voor festivals. WiFi-camera's voeden een lokale server die foto's auto-processed, weergeeft op tablets en via een lokale SMTP-server verstopt naar klanten—volledig zonder internet of netstroom.

[PROJECT BEKIJKEN](#)

HOME-LAB AI INFRASTRUCTUUR

OLLAMA, OPENWEBUI, DOCKER

Configuratie van een lokale, home-lab LLM-omgeving op een GTX 1060 (3GB VRAM). Geoptimaliseerd middels quantizatie om high-performance modellen bruikbaar te maken op beperkte hardware.

AUTONOME MICRO-AGENCY MVP (CAPSLOCK)

TYPESCRIPT, REACT, GEMINI 3.1 FLASH, NODE.JS

Een autonoom performance marketing analyse-tool. Automatiseert het ophalen van Google Ads data, implementeert WoW-aggregatie logica en genereert AI-verrijkte performance briefs met Gemini 3.1 Flash.

[PROJECT BEKIJKEN](#)